



INSTITUCIÓN EDUCATIVA POLICARPA SALAVARRIETA

Resolución 1921 del 01 de Julio de 2008
Resolución No. 2981 del 01 de septiembre de 2009
E-mail: policarpayumbo@sedvalledelcauca.gov.co
Telefax: 550 8115 Miravalle Dapa – Yumbo

Guía de refuerzo 6°

Profesor: Claudia Marcela Cultid Mejía	Área: Tecnología e Informática
Periodo y Año: I – 2021	Fecha de Publicación: 1 de febrero
Objetivo: Reconocer el concepto, características y manejo básico del computador	

LEA:

1. Antes de enviar tu trabajo, márcalo con **Nombre, Apellido, Grado y Fecha de entrega**.
2. Tener puntualidad en la fecha de entrega estipulada por la docente.
3. Sea limpio, pulcro y ordenado con su Taller.
4. El taller se debe enviar en **Formato PDF** a mi correo **claudia.cultid@gmail.com**
5. Página Web <https://claudiacultid.wixsite.com/misitio>
6. Cualquier comunicación es por vía WhatsApp **3158358795**
7. Fecha de entrega de este taller hasta el: **26 de Febrero de 2021**

PRESENTACIÓN

Cordial saludo estudiantes policarpeños, con esta guía de refuerzo damos inicio a nuestro proceso académico en el área de tecnología e informática, vamos a recordar aspectos básicos del computador, esto es necesario para iniciar con las nuevas temáticas de este año lectivo.

La guía puedes realizarla en el cuaderno o en este mismo documento. Para las actividades prácticas recuerda que, si no tienes computador, desde tu teléfono también puedes descargar apps gratuitas (App store o play store) Paint. **Si no cuentas con ninguna de las dos herramientas comunícate conmigo.**



EL COMPUTADOR

En el mundo moderno, el computador es una herramienta tecnológica indispensable tanto a nivel educativo como a nivel laboral. El acceso a una computadora es tan necesario que cada vez más personas tienen un pc en sus casas independientemente de su nivel social.

En la actualidad existen muchos tipos de computadores con diferentes características y funcionalidades que facilitan el trabajo y manipulación de la información. La historia de la computadora es muy interesante ya que muestra cómo el hombre logra producir las primeras herramientas para registrar los acontecimientos diarios desde el inicio de la civilización.

Tomado de: <https://tecnologiaeinformaticaslr.wordpress.com/historia-del-pc/>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA POLICARPA SALAVARRIETA

Resolución 1921 del 01 de Julio de 2008
Resolución No. 2981 del 01 de septiembre de 2009
E-mail: policarpayumbo@sedvalledelcauca.gov.co
Telefax: 550 8115 Miravalle Dapa – Yumbo

HACE MUCHOS AÑOS ATRÁS CUANDO GRUPOS COMENZARON A FORMAR NACIONES Y EL COMERCIO YA ERA MEDIO DE VIDA EL HOMBRE LOGRA PRODUCIR LAS PRIMERAS HERRAMIENTAS PARA REGISTRAR LOS ACONTECIMIENTOS....

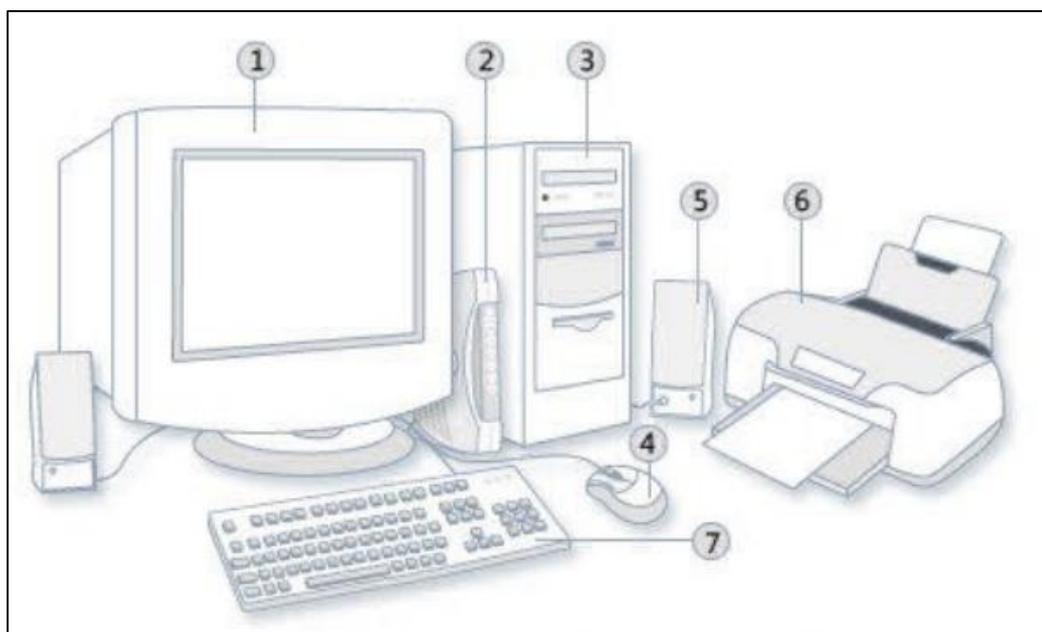
La historia del computador es muy interesante, al principio era solo una máquina de calcular, su evolución al comienzo no fue muy avanzada pues de sumar y restar paso también a multiplicar. Aunque te parezca increíble en el Siglo XIX se elaboró los principios de la computadora digital moderna, está ya solucionaba complejos Problemas matemáticos....

Tiempo después se desarrolló como la maquina analítica ya en esta se presentaban características de los computadores que hoy conocemos, este tenía una corriente o flujo de entrada, una memoria, un procesador para operaciones matemáticas y una impresora para registrar los datos. Se desarrollaron aún más durante las dos guerras mundiales pues predecían la trayectoria de los torpedos en los submarinos y de las bombas en los aviones.

A mediados de los años 70 aparece el circuito integrado a gran escala lo que ahora nos permite conocer los computadores de hoy en día... Sí sé que es increíble para te creer que una simple calculadora evoluciono a lo que ahora usamos frecuentemente aún más tecnológico y facilitándote todo lo que necesitas haciendo un simple CLIC.

¡Vamos a practicar!

1. Colorea, recorta y pega el dibujo en tu cuaderno. Luego observa atentamente el dibujo e Identifica en tu cuaderno cada una de los elementos que están numerados. Seguidamente explica brevemente en tus propias palabras cuál es la función o para qué sirve cada elemento.





INSTITUCIÓN EDUCATIVA POLICARPA SALAVARRIETA

Resolución 1921 del 01 de Julio de 2008
 Resolución No. 2981 del 01 de septiembre de 2009
 E-mail: policarpayumbo@sedvalledelcauca.gov.co
 Telefax: 550 8115 Miravalle Dapa – Yumbo

2. Relaciona 5 actividades que Tu realices usando la computadora.
3. Dibuja ó recorta y pega del periódico o revistas 3 lugares o situaciones donde se use una computadora.
4. Con ayuda de un diccionario o consultando la internet, investiga el significado de los siguientes términos.

<ul style="list-style-type: none"> • Computador • Dato • Información 	<ul style="list-style-type: none"> • Hardware • Software.
---	---

5. Empleando colores resuelve la sopa de letras sobre diversos elementos físicos de la computadora. Recorta y pega en tu cuaderno.

H	B	K	U	Q	O	L	G	N	Z	B	R	N	B	B	O	X	M	Z	U	escaner
R	I	Y	K	J	B	M	O	N	K	L	D	F	W	M	O	M	Q	H	E	impresora
O	J	H	A	X	R	Q	G	T	E	N	R	E	T	N	I	D	Q	H	F	internet
U	I	I	Z	E	N	Z	M	O	M	Z	A	O	Y	K	M	V	U	Z	W	ipod
T	H	A	O	L	B	L	E	Z	J	E	S	M	D	E	Z	T	V	B	R	memorias
E	R	O	D	A	S	E	C	O	R	P	S	A	O	A	F	N	J	X	L	modem
R	N	R	U	N	R	V	R	X	E	C	P	C	I	D	L	H	B	B	H	monitor
G	L	V	D	C	B	O	H	A	F	K	V	P	A	R	E	C	S	W	R	netbook
U	R	O	E	K	R	B	T	N	T	C	D	I	T	N	O	M	E	I	F	portatil
J	P	I	B	N	C	P	U	I	K	O	W	I	G	W	E	M	X	T	U	procesador
I	O	W	A	E	T	W	X	C	N	V	N	S	Y	S	F	R	E	Z	P	raton
Q	L	P	U	R	T	I	F	B	X	O	U	D	K	Y	T	X	U	M	P	router
L	S	M	E	J	O	P	L	I	W	N	M	D	R	O	U	V	C	U	P	tablet
I	J	J	U	T	G	S	H	A	F	F	Y	J	M	T	O	N	N	M	D	teclado
T	L	C	T	C	A	G	E	G	D	J	X	Q	U	O	U	B	A	S	P	torre
A	D	Y	P	N	X	B	E	R	J	O	W	V	T	R	V	R	T	G	Z	ventilador
T	F	V	C	P	J	C	L	E	P	O	R	L	P	R	W	B	S	E	G	
R	L	T	E	M	F	B	K	E	Q	M	V	I	P	E	G	A	Z	G	N	
O	E	P	N	H	Q	S	P	X	T	X	I	G	S	C	F	E	T	R	Q	
P	O	W	W	Y	W	P	H	R	J	W	W	U	H	Q	D	B	J	L	O	



INSTITUCIÓN EDUCATIVA POLICARPA SALAVARRIETA

Resolución 1921 del 01 de Julio de 2008
Resolución No. 2981 del 01 de septiembre de 2009
E-mail: policarpayumbo@sedvalledelcauca.gov.co
Telefax: 550 8115 Miravalle Dapa – Yumbo

6. Escribe los pasos para encender el computador.

MICROSOFT PAINT

Paint es un programa editor de imágenes desarrollado por Microsoft. Paint ha acompañado al sistema operativo Microsoft Windows desde la versión 1.0. Siendo un programa básico, se incluye en todas las nuevas versiones de este sistema.



7. Ingresa a Paint en tu computador o descargando la app en tu celular o de tu acudiente (puedes encontrar diferentes opciones de Paint, cualquiera que uses está bien) y realiza un dibujo de alguna actividad que realices con la computadora.

Puedes enviar el dibujo guardado en Paint o tomar un screenshot o pantallazo de tu dibujo y enviarlo a la docente al correo o al WhatsApp.